

Poursuivre la **mobilisation « climat »**
dans son **école**, c'est possible avec



Un défi durant lequel **élèves** et membres du **personnel**
vont se mobiliser pour utiliser au maximum
les **modes actifs** et les **transports en commun**.



Climat, qualité de l'air, embouteillages, sécurité routière, convivialité, aménagement du territoire, ... Le moins que l'on puisse dire c'est que la mobilité se situe au carrefour de nombreux enjeux !

Pour soutenir les élèves et les écoles secondaires qui souhaitent mener une **ACTION CONCRÈTE** pour le climat, sur la thématique de la **MOBILITÉ**, Empreintes propose à 5 écoles wallonnes le **MOBIGAME** !

Le projet ?

Plus précisément, MOBIGAME est un défi de deux semaines durant lesquelles 3 équipes d'élèves (une équipe par degré), et une équipe constituée des membres du personnel vont se mobiliser pour utiliser le plus possible les modes actifs et les transports en commun.



Le but ?



Favoriser les transports actifs (marche, vélo, co-voiturage, ...) et les transports en commun sur le chemin de l'école ! Ceci afin de sensibiliser la communauté scolaire, de manière dynamique et positive, aux alternatives à la voiture individuelle.

Le déroulement :

AVANT le défi :

Empreintes se réunit avec des membres de l'ECOTEAM¹ de l'école pour discuter des enjeux de la mobilité et des moyens qui permettront à l'ECOTEAM de mobiliser le reste des élèves pour le défi.

Elle réalise un état des lieux de la mobilité aux abords de l'école ;



¹ ECOTEAM de l'école : un groupe d'élèves et d'enseignants motivés par les projets environnementaux.

LE DEFI :

MOBIGAME est une battle entre les 1^{er}, 2nd, 3^{ème} degrés d'élèves et les membres du personnel. Ces quatre équipes vont se challenger sur les modes de transports utilisés pour se rendre à l'école durant deux semaines ! Chaque transport correspond à un score lié à son empreinte carbone/km ainsi qu'à d'autres facteurs. L'objectif de chaque équipe est de réaliser la plus grande économie par rapport aux autres équipes et par rapport à sa propre situation de départ !

Les transports utilisés seront relevés quotidiennement dans chaque classe, centralisés par l'ECOTEAM via un formulaire de comptage fourni par Empreintes et les résultats seront affichés deux fois par semaine.

APRES le défi :

L'impact du défi est évalué deux à trois semaines après celui-ci.

Le public ?



Grâce que soutien de la **Wallonie**, ce défi est proposé gratuitement à **5 écoles secondaires** sélectionnées sur base de leur motivation.

Dans l'école, c'est l'ECOTEAM qui se charge de tout mais elle sera bien entendu aidée et soutenue tout au long du projet par l'asbl Empreintes.

Contact

info@empreintes.be

Empreintes asbl
Rue Nanon 98 – 5000 NAMUR
081 390 660
www.empreintes.be/mobigame

